OPENGAME

OPENGAME PERIODICO MENSILE DI VIDEOGAMES

A SOLE L.8.000

4 fantastici videogiochi

1 programma utilità

52

n°3

sinclair ZX Spectrum

C64

Ciao gente, ebbene sì, siamo già al terzo numero di OPEN GAME.
Come ogni mese vi aspettano cinque favolosi programmi per il vostro computer.
Vi sono piaciute le utility dello scorso mese?, si? ne eravamo convinti...
I vostri amici che hanno perso i primi numeri vogliono chiedere gli arretrati?
Rispondete loro che li possono richiedere al nostro indirizzo indicato sulla rivista .
Tenetevi forte, questo mese abbiamo in serbo per voi una bellissima sorpresa :
un WORD PROCESSOR Professionale!.
Entrambi i programmi sono in gran parte in linguaggio macchina per sfruttare al meglio la velocità di esecuzione del programma stesso .
Vi sarà possibile così sfruttare delle lettere già pronte da inviare magari ad OPEN GAME...
Naturalmente oltre alle interessanti utility abbiamo da presentarvi i quattro giochi anche in questo numero favolosi.
BUON DIVERTIMENTO

PERIODICO MENSILE
N. 3 - NOVEMBRE 1984 - ANNO I
REGISTR. TRIB. MILANO N. 387 DEL 1/9/84
DI MILANO
GRAFICA E IMPAGINAZIONE: FELIX

MODALITÀ DI CARICAMENTO

Per il Commodore 64 scrivete LOAD e premete RETURN oppure SHIFT/RUN STOP contemporaneamente, alla risposta PRESS PLAY ON TAPE fate partire il registratore e attendete qualche istante.
Assicuratevi che il nastro sia avvolto all'inizio del lato che vi interessa.
Per qualsiasi dubbio fate riferimento al manuale di corredo al computer, rileggendo il secondo capitolo a pagina diciannove riguardante il caricamento di programmi in cassetta.
Per lo SPECTRUM della SINCLAIR digitate LOAD"" e premete ENTER, avviate il registratore e seguite le indicazioni che compariranno sul video.
Per qualsiasi dubbio consultate il primo dei due manuali dove sono illustrate le modalità di caricamento di un nastro preregistrato.

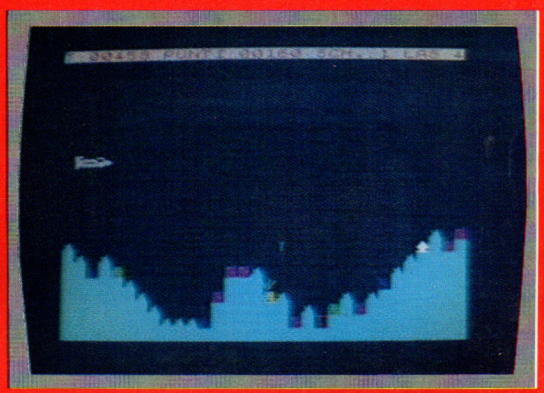
ATTENZIONE ALLA REGOLAZIONE DELL'AZIMUT

È sempre meglio ricordare come la regolazione della testina del registratore sia molto importante per la corretta lettura delle cassette da noi commercializzate.
La taratura dovrebbe essere effettuata in laboratori appositi dove l'apparecchio può essere tarato con speciali nastri ed apparecchiature non in possesso di semplici negozianti.
Non per crearvi dei problemi ma queste sono precisazioni necessarie, in quanto dopo nostre prove approfondite, molti registratori in commercio anche dello stesso tipo, e della stessa marca hanno dato risposte completamente diverse.
Vale sempre comunque la regola, forse un po' empirica, di ruotare la vite alla base della testina per regolarne l'AZIMUT.
In questo caso sono più fortunati i possessori dello SPECTRUM in quanto è permesso loro di ascoltare il nastro in riproduzione, e quindi è più semplice ascoltarlo al massimo del volume per ottenerne la massima brillantezza sugli acuti.
Tutte queste operazioni sono un po' più ardue sul Commodore, in quanto non esiste la possibilità con l'apparecchio originale di ascoltare l'apparecchio in riproduzione.
Per chi possedesse un apparecchio diverso dall'originale Commodore, vale quanto detto per i possessori dello SPECTRUM SINCLAIR.
Non dimenticate comunque che il televisore è fonte di grossi disturbi magnetici quindi, generalmente è buona politica allontanare dallo stesso il vostro registratore.
Ovviamente le cassette stesse risentono della influenza del televisore o monitor quindi tenetele lontane da questa fonte di disturbi.

FIGHTER

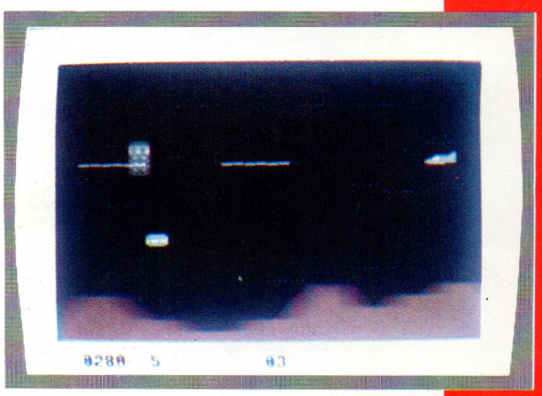
FIGHTER

Siete sulla luna e dovete difendere le diverse basi terrestri dall'attacco alieno, lo scopo del gioco è distruggere i nemici, sparando a tutto ciò che si muove.
Dovete comunque riuscire a terminare il gioco per poter aspirare al titolo di comandante di caccia interstellare.



SPECTRUM

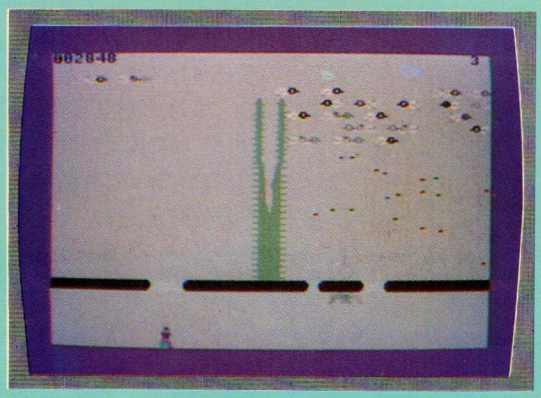
Il gioco usa i seguenti tasti per muovere l'astronave:
Q = alto
A = basso
SPACE = fuoco con i laser
SYMBOL SHIFT = fuoco con le bombe.



CBM 64

Il gioco è predisposto per funzionare solamente con il JOYSTICK in porta 2.
Usate anche i seguenti tasti:
F1 Scelta giocatori
F3 Grado / Livello

INSECTS (CBM 64) SHUTTLE (SPECTRUM)

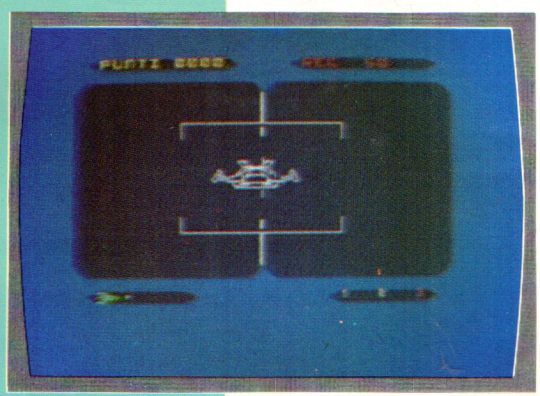


INSECTS (CBM 64)

Migliaia di insetti vogliono divorare il vostro bel cactus, che curate così amorosamente. Cercate di difendelo con tutta la vostra forza ed abilità da questo attacco.
Ma fate attenzione avete solo 3 vite a disposizione e il nemico più sagace è la talpa che vuole chiudere i buchi da cui voi sparate agli insetti.
Usa i seguenti tasti:

W = alto
A = sinistra
D = destra
X = basso
L = fuoco
F1 = Per giocare
F3 = Pausa attivata
F5 = Pausa disattivata

Oppure il Joystick in porta 2.



SHUTTLE (SPECTRUM))

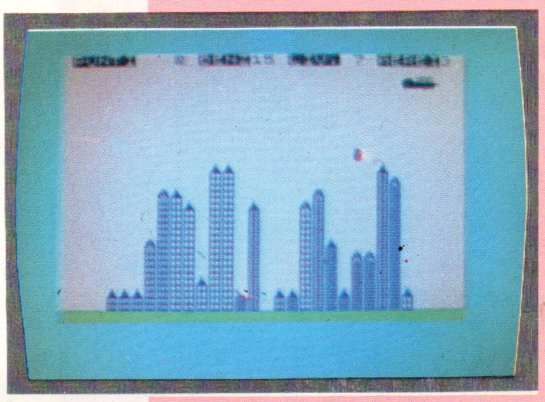
Sei il comandante del Millenium Falcon e trasporti il tesoro dell'impero verso XENON, ma i pirati intergalattici di Alpha Centauri lo desiderano ed attacano in forze la tua astronave.
Usa i seguenti tasti:

W = alto
X = basso
A = sinistra
D = destra
S = fuoco

RED BARON

RED BARON

Siete il famosissimo barone Rosso in missione segreta sul territorio nemico, riuscirete ad abbatere aerei, a distruggere i camion e le macchine lungo la vostra strada, cercando di atterare incolumi al sucessivo aereoporto?...
Sullo Spectrum la missione è di diverso tipo: dovete con il vostro Biplano abbattere tutte le costruzioni che vi ostacolano l'atterraggio sulla vostra pista.
Fate attenzione ai palazzi dai quali vi sparano, colpiteli per primi!



SPECTRUM

Usate i seguenti tasti:

0 =sgancia le bombe
6 =si alza di quota
7 =decrementa la quota
Attenzione avete solo 15 unità di carburante a disposizione.
6 & 7 servono anche per aumentare o diminuire la difficoltà all'inizio del gioco.

CBM 64

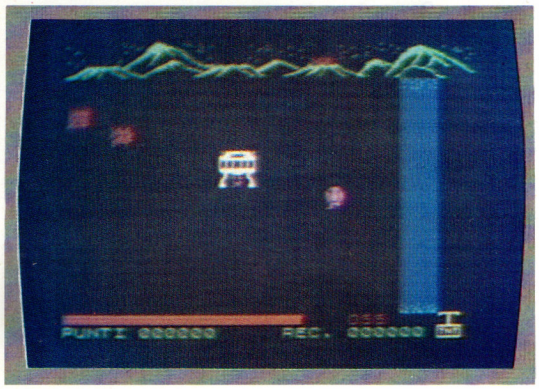
Usate i seguenti tasti:
F1 =scelta giocatori
F3 =Grado/Livello

Per comandare l'aereo usate solamente il Joystick in porta 2 .

CA-VEEJ

CA-VEEJ

Il nostro eroe CA-VEEJ è alle prese con due differenti avventure. Sul CBM 64 deve prendere a pugni i tirannosauri, evitando le pietre; mentre sullo Spectrum lo troviamo alle prese con un gran varietà di esseri molto strani sul pianeta Vega. Dove si trova per recuperare gli Snappy suoi compagni ed amici.
Metteteli in cima al vostro veicolo, e calciate la roccia nel fiume (con 0).



SPECTRUM

P = destra
I = sinistra
Q = alto
Z = basso
0 = scava/pianta un chiodo

Il gioco è compatibile con il Joystick Kempston.
Il programma è solo per 48K!

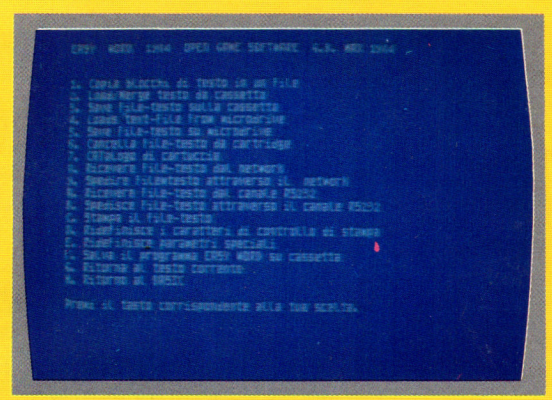
CBM 64

Il gioco funziona solo con il Joystick.

EASY WORD

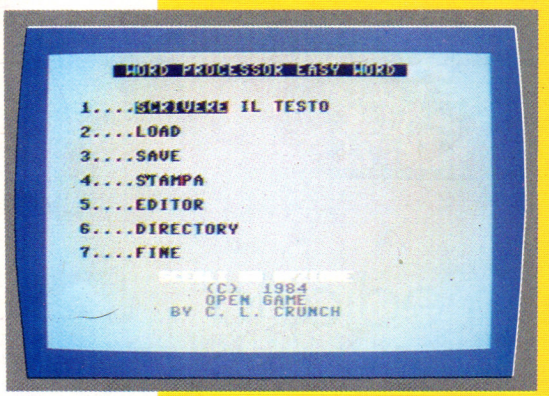
EASY WORD

Un magnifico programma di WORD PROCESSING per la vostra gioia.
Quasi interamente in linguaggio assembler, questo programma vi permetterà di archiviare e stampare i vostri testi a piacimento, il tutto condito da una elevatissima velocità.



SPECTRUM

Tutte le istruzioni sono comprese nel programma, ricordate che per averle basta premere EDIT (caps shift + 1)
Le pagine di istruzioni non rovinano il testo in memoria.
Il programma è interfacciato per funzionare con i microdive della Sinclair, con l' RS 232 ed il NETWORK.
Il programma è solo per 48K.



CBM 64

Tutte le istruzioni di uso sono nel programma stesso, che è autoesplicativo.

È IN EDICOLA

LA CHITARRA

il nuovo e divertente
corso di chitarra a dispense
In sole 10 settimane impari
a suonare le tue canzoni preferite

Ogni settimana in edicola
1 fascicolo-lezione e 1 musicassetta
a sole L. 6000